Présentation du jeu

Commandes

L’aventure

1 Informations importantes

Merci d'avoir choisi
New Super Mario Bros. ™ 2 conçu
Pour la console Nintendo 3DS™.

Veuillez lire attentivement ce mode d'emploi avant de démarrer le logiciel. Veuillez également lire le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus de détails. Vous y trouverez des trucs et astuces qui vous permettront de profiter de votre console au maximum.

Informations sur la santé et la sécurité

 IMPORTANT

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez lire attentivement tout le contenu vous donnant des informations sur la santé et la sécurité dans le menu HOME.

Pour accéder à cette application, touchez
 dans le menu HOME, puis touchez Démarrer et lisez attentivement le contrenu de chaque section. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur HOME pour retourner au menu HOME.

Veuillez lire attentivement les instructions dans le mode d’emploi Nintendo 3DS, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité,avant d’utiliser ce logiciel Nintendo 3DS.™.

Protection de la vie privée

Ce logiciel vous permet de partager des renseignements, tels que votre Mii et son nom, avec d’autres utilisateurs via la communication sans fil locale.

Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L’utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d’utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d’autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l’endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l’utilisation d’un appareil non autorisé ou d’un accessoire non agréé. À moins d’autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de << sauvegarde >> ou d’ << archivage >> ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d’autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis. À la Directive européenne sur le commerce électronique dans l’Union européenne. Ainsi qu’ à d’autres lois applicables. Nintendo of America Inc. se réserve le droit d’enlever. Dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d’autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d’une manière qui constitue une infraction aux droits d’auteur. Veuillez visiter www.nintendo.com/ippolicy afin de consulter la politique compléte et comprendres vos droits.

CTR-P-ABEE-USZ

2 Introduction



Dans New Super Mario Bros. 2, vous incarnez Mario dans sa quête pour sauver la princesse Peach.
Vous devrez faire preuve d'ingéniosité pour surmonter les obstacles et les ennemis dans chaque monde. Et comme défi supplémentaire, essayez d'obtenir le plus de pièces possible tout au long du jeu!

3 Menu principal



Utilisez ✚ ou ◎ pour sélectionner une option, puis appuyez sur Ⓐ pour confirmier votre choix.

Appuyez sur Ⓑ pour retourner en arriére.

Note: indique le nombre total de piéces que vous avez obtenues en jouant (p. 14).

Mode Solo

Mode Coopération (p. 15)

Faites équipe avec un autre joueur via la communication sans fil locale.

Piéces en folie (p. 16-17)

Parcourez à la suite trois niveaux choisis au hasard tout en accumulant le plus de piéces possible. Vous pouvez échanger vos résultats obtenus dans Piéces en folie avec d'autres joueurs via la fonction StreetPass™.

Note: Ce mode se déverrouille au cours de votre progression dans le jeu.

Options

Configurez les paramètres du jeu, tels que les commandes et les fonctions SpotPass™ (p.18).

4 Sauvegarde des fichiers



Sivous souhaitez commencer depuis le début, sélectionnez **Nouvelle partie**. Pour reprendres une partie déjà commencée, sélectionnez le fichier de sauvegarde correspondant.

Copier

Copiez le fichier de sauvegards sélectionné dans un autre emplacement.

Effacer

Effacez le fichier de sauvegarde sélectionné.

Effacer toutes les données de sauvegarde

Pour effacer l'ensemble des données de sauvegarde, lancez le jeu, attendez que le logo Nintendo 3DS disparaisse puis maintenez Ⓐ , Ⓑ , Ⓧ , et Ⓨ enfoncés.

Avertissement : Les données effacées ne peuvent pas être récupérées.

5 Sauvegarde des donnée

Ce jeu sauvegarde votre progression à différents moments selon le mode de jeu.

Mode Solo

Vous pouvez sauvegarder votre progression chaque fois que vous venez à bout d'une tour ou d'un château (p.11), ainsi que lorsque vous dépensez des pièces étoile pour ouvrir un nouveau chemin (p.11).

Note : Une fois le jeu terminé, vous avez la possibilité de sauvegarder à tout moment depuis l' écran de carte.

Sauvegarde rapide

À l' écran de carte, mettez le jeu en pause puis sélectionnez **Sauvegarde rapide** (p.11) pour sauvegarder votre progression de façon temporaire et quitter la partie.

- Cette sauvegarde rapide est automatiquement effacée lorsque vous reprenez la partie.
- Après avoir fini le jeu une fois, vous pouvez sauvegarder à tout moment.

Mode Coopération

En mode Coopération, le joueur qui contrôle Mario peut sauvegarder la partie de la même façon qu'en mode Solo.

Note : Les pièces obtenues par Mario™ et Luigi™ sont ajoutées au comptage total des pièces et sauvegardées automatiquement.

Joueurs incarnant Luigi

Seuls les ajouts au total des pièces seront sauvegardés. Votre progression, vos vies, vos objets (p.12), etc. ne seront pas sauvegardés.

StreetPass
SpotPass

Les données sont automatiquement sauvegardées au moment où elles sont reçues.

Note : Les données reçues via SpotPass (p.18) seront sauvegardées sur la carte SD.

- Data can be lost due to user action, such as repeatedly powering off and on the system or removing the Game Card or SD Card while saving. Data loss may also be caused by poor connectivity, due to dirt or dust in the system's ports. Please be aware that in these cases data cannot be restored.

.

6 Nintendo Network™

Ce logiviel est compatible avec le service Nintendo Network.



● À propos de Nintendo Network

Nintendo Network est le nom du réseau de Nintendo qui permet aux utilisateurs de jeux et de contenu via Internet. Il donne accès à une grande variété de services qui, par exemple, permettent de jouer à des jeux avec des personnes du monde entier, de télécharger des logiciels et des contenus payants ou encore d'échanger des messages.

Note : Chaque logiciel qui exploite le service Nintendo Network offre différentes fonctions. Ce logiciel permet d'ajouter vos pièces obtenues au nombre total de pièces accumulées dans le monde et de recevoir des notifications via SpotPass (p.18). Des paquets de niveaux téléchargeables (contenu payant) destinés à Pièces en folie sont également disponibles via Internet (p.19).

7 Commandes de base

Dans ce guide, ✚ est utilisé pour expliquer les commandes du jeu, mais vous pouvez utiliser indifféremment ◎ ou ✚ lorsque vous jouez.

Se déplacer



Courir

 Ⓨ ou Ⓧ (en se déplaçant)

Sautez en même temps que vous courez pour effectuer un saut encore plus haut.

Sauter / Attaquer

 Ⓑ ou Ⓐ

Sautez sur les ennemis pour les attaquer.

Note : Vous sautez d'autant plus haut que vous maintenez longtemps le bouton enfoncé.

S'accroupir



Charge au sol

 (en l'air)

Saut mural

 Ⓑ ou Ⓐ (en appuyant su ✚ en direction d'un mur tout en glissant dessus)

Double saut / Triple saut

- Ⓑ ou Ⓐ (à l'atterrissage d'un saut effectué avec élan)

  Si vous effectuez cette action deux fois de suite, votre troisième saut sera encore plus haut!

Prendre / Lancer des objets

- Maintenez Ⓨ ou Ⓧ enfoncé lorsque vous vous tenez près d'un objet.

  Relâchez le bouton pour lancer l'objet.

Vous pouvez changer les commandes dans le menu **Options**.

Note : Les commandes indiquées dans ce mode d'emploi sont celles établies par défaut.

Entrer dans un tuyau

▶ ✚ (vers l'entrée d'un tuyau)



Entrer par une porte

▶ ✚ (devant une porte)



Glisser

▶ ✚ (sur une pente)
Vous attaquez tous les ennemis que vous heurtez en glissant.



Nager

▶ Ⓑ ou Ⓐ (sous l'eau)



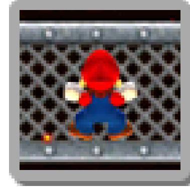
Saisir une corde

▶ Touchez une corde.



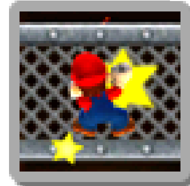
Grimper à un grillage

▶ ✜ (face à un grillage)
Maintenez Ⓨ ou Ⓧ enfoncé pour vous déplacer plus rapidement.



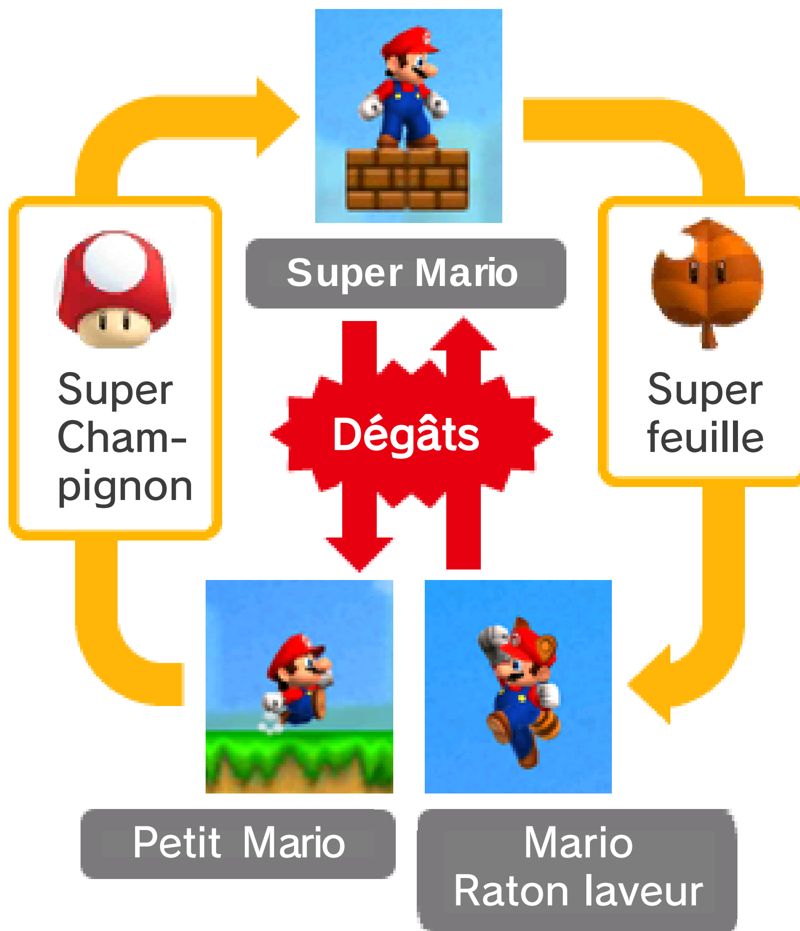
Attaquer sur un grillage

▶ Ⓨ ou Ⓧ (sur un grillage)
Tout ennemi évoluant de l'autre côté de la barrière sera touché.



Il existe d'autres actions mineures qui ne sont pas décrites ici.

9 Mario's Power-Ups

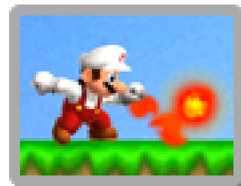


Mario et Luigi peuvent obtenir plusieurs sortes d’objets spéciaux, tels que la super feuille, qui leur permettent de se transformer et d’avoir des capacités spéciales.

Mario de feu


La fleur de feu transforme Mario en Mario de feu

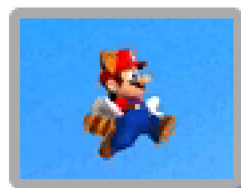
Appuyez sur Ⓨ ou Ⓧ pour lancer une boule de feu.



Mario raton laveur


La super feuille transforme Mario en Mario raton laveur.

Appuyez sur Ⓨ ou Ⓧ pour effectuer un balayage avec votre queue.



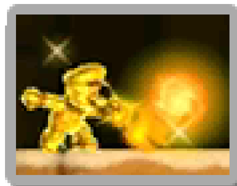
Maintenez ou enfoncé lorsque vous ètes en l’air pour battre de la queue afin de redescendre en planant doucement.

- Voler
  Courez pour remplir ▶▶▶▷▷▷Ⓟ. Lorsque Ⓟ est allumé, maintenez Ⓑ ou Ⓐ enfoncé pour voler pendant une courte période.

Mario d’or



La fleur d’or transforme Mario en Mario d’or.



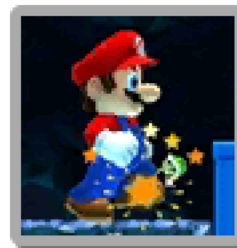
Appuyez sur Ⓨ ou Ⓧ pour lancer une boule de feu d’or.
Touchez les blocs avec des boules de feu d’or pour qu’ils se transforment en pièces. Vous recevez aussi des pièces lorsque vous touchez les ennemis.

Note : Si vous terminez un niveau en tant que Mario d’or, vous vous transformez en Mario de feu.

Méga Mario



Le mégachampignon transfome Mario en Méga Mario.



Courez sur les ennemis pour les vaincre. Vous pouvez aussi passer sur les tuyaux ou les blocs en les fracassant.

Note : Vous reprenez la forme de Super Mario après une courte période.

Mini Mario

 Le mini champignon transforme Mario en Mini Mario.



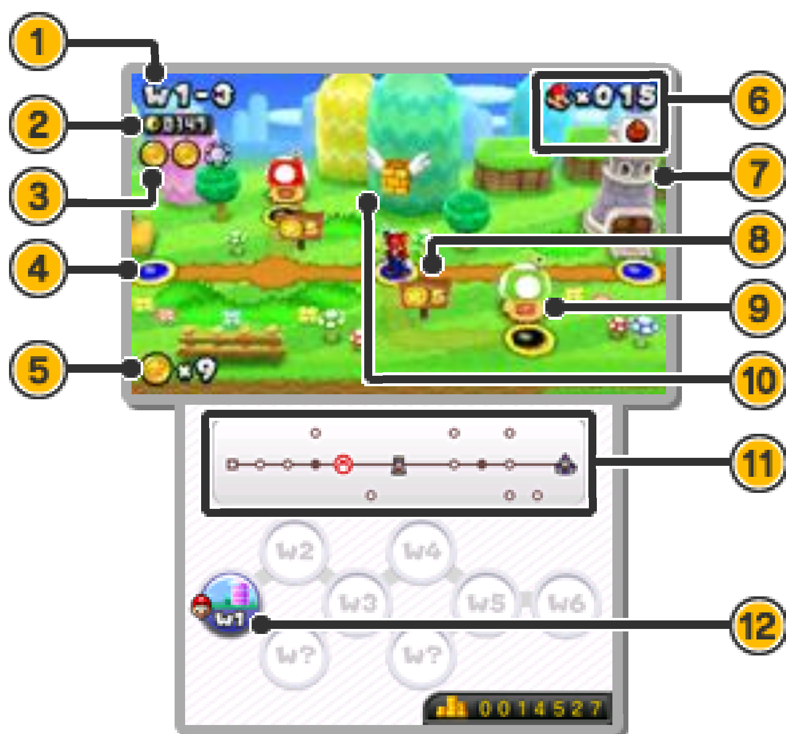
Mini Mario et Mini Luigi ne peuvent pas battre les ennemis en leur sautant desus, mais ils peuvent se faufiler dans de petits espaces et courir sur l'eau.

Note : Vous ne pouvez attaquer les ennemis qu'en effectuant une charge au sol.

Note : Vous perdez une vie au moindre dégât subi.

11 Écran de carte

Faites avancer Mario jusqu'au niveau dans lequel vous souhaitez jouer. Vous pouvez utiliser Ⓛ ou Ⓡ pour faire défiler l'écran de carte à gauche ou à droite.



1	Monde et niveau actuels
2	Le nombre de pièces le plus élevé que vous avez accumulées dans ce niveau

3 Pièces étoile (p.14)

: Pièces étoile obtenues
: Pièces étoile pas encore obtenues

Notes : Toutes les Pièces étoile obtenues avant de passer le drapeau relais (p.13) portent un Jusqu' à ce que vous ayez terminé le niveau.

4 Niveau

(Clignotant) : Le niveau n'est pas terminé
Le niveau est terminé
Le niveau est fermé

Note : Les niveaux terminés à l'aide de la feuille d'invincibilité fournie par un bloc secours (p.13) sont indiqués par .

5 Nombre de pièces étoile obtenues

6 Vies restantes / Objet en réserve

indique votre objet actuellement en réserve (p.12).

7 Tour Château

8 Panneau Pièces étoile

Acquittez-vous du nombre de Pièces étoile indiqué sur le panneau pour ouvrir le chemin.

9 Maison de Toad

Recevez des objets de la part de Toad.

10 Block d’or ailé

Ces blocs dorés et pourvus d’ailes apparaissent au fur et à mesure de votre progression.

11 Carte simple

Position actuelle

12 Sélection d’un monde

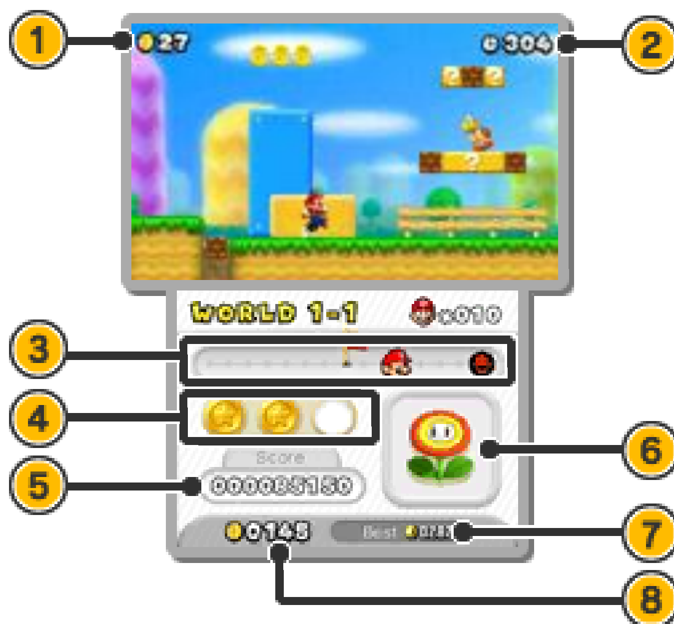
Touchez une icône pour que Mario entre dans le monde correspondant.

Menu pause

Appuyez sur START (SELECT) pour faire apparaître ce menu. Vous pourrez alors reprendre votre partie, effectuer une sauvegarde rapide ou retourner à l’écran titre.

Note : Vous pouvez également mettre votre partie en pause et afficher ce menu en cours de niveau (p.12), mais les options auxquelles vous aurez accès seront différentes.

12 Écran de jeu



1 Nombre de pièces obtenues

2 Temps restant

3 Barre de progression

 Position actuelle

 Drapeau relais (p.13)

 Arrivée (p.13)

4 Pièces étoile (p.14)

Une apparaît chaque fois que vous obtenez une pièce étoile.

5 Pointage

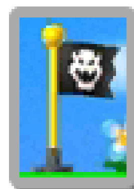
6 Objet en réserve

Vous pouvez mettre en réserve un seul objet spécial à la fois. Pour l'utiliser, touchez simplement l'icône.

7. Le nombre le plus élevé de pièces que vous avez obtenues dans ce niveau.
8. Le nombre total de pièces que vous avez obtenues depuis que vous avez démarré le niveau actuel.

Combattez les ennemis et surmontez les obstacles afin de vous frayer un chemin jusqu'à l'arrivée!

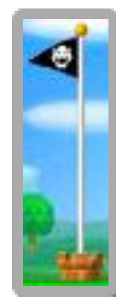
Drapeau relais



Touchez ce drapeau pour commencer à ce point lorsque Mario perd une vie.

- Si vous parcourez un autre niveau, ce point de reprise est désactivé et vous recommencez au début;
- Si vous atteignez le drapeau relais sous la forme de Petit Mario, vous vous transformez en Super Mario.

Arrivée



Accrochez-vous au drapeau d'arrivée pour terminer le niveau. Plus vous ètes haut, plus vous obtenez des points.

Perdre des vies

Vous perdez une vie si :

- Vous subissez des dégâts sous la forme de Petit Mario ou de Mini Mario;
- Vous tombez dans le vide;
- Le temps alloué est écoulé.

Vous avez perdu!

La partie se termine quand Mario perd toutes ses vies. Vous reprenez alors à partir de votre demière sauvegarde avec cinq vies.

Bloc secours

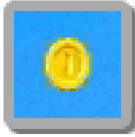
Si vous perdez cinq vies dans le même niveau, un bloc secours apparaît.



Frappez-le pour libérer une feuille d'invincibilité et vous transformer en Mario raton laveur blanc.

14 Objets et éléments de niveaux

Pièce



Obtenez 100 pièces pour gagner une vie supplémentaire.

Super étoile



Mario devient invicible pendant une courte période et il est plus rapide quand il court.

Champignon 1-UP



Mario gagne une vie supplémentaire.

Pièce étoile



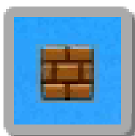
Chaque niveau en contient trois. Une fois obtenues, elles vous permettent d’ouvrir de nouveaux chemins sur l’ écran de carte.

Bloc POW rouge



Frappez-le pour libérer une onde de choc qui détruit les blocs alentour.

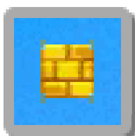
Bloc 10 pièces



Ce bloc ressemble à un bloc normal, mais des pièces en sortent lorsque vous le frappez.

Note : Si vous arrivez à obtenir 10 pièces ou plus, le bloc se transforme en bloc d'or.

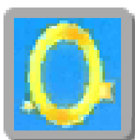
Bloc d'or



Quand Mario le porte, il lui suffit de courir ou de sauter pour obtenir de pièces!

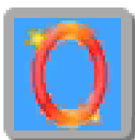
Note : Le bloc disparaît après avoir libéré un certain nombre de pièces ou si un ennemi vous touche.

Anneau d'or



Touchez-le pour transformer tous les ennemis en or pendant une courte période. Profitez-en pour les vaincre et obtenir plein.de pièces!

Anneau rouge



Si vous le touchez, huit pièces rouges apparaissent. Ramassez-les toutes dans la limite du temps alloué et un objet apparaîtra.

Interrupteurs



Sautez dessus et des changements apparaîtront autour de vous.

Il existe d'autres objets et éléments de niveaux qui ne sont pas expliqués ici.

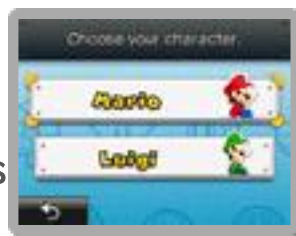
Mode Coopération (mode multijoueur local)

Ce logiciel permet des parties en multijoueur via la communication sans fil locale. Cette fonction vous permet de faire équipe avec un ami et de jouer en tant que Mario et Luigi. Jouer en Coopération est une excellente façon d'obtenir des pièces, alors unissez vos forces pour en accumuler un maximum! Chaque joueur doit disposer d'un exemplaire du logiciel.

Équipement nécessaire :

- Une console Nintendo 3DS par joueur;
- Un exemplaire du logiciel par joueur.

Connexion

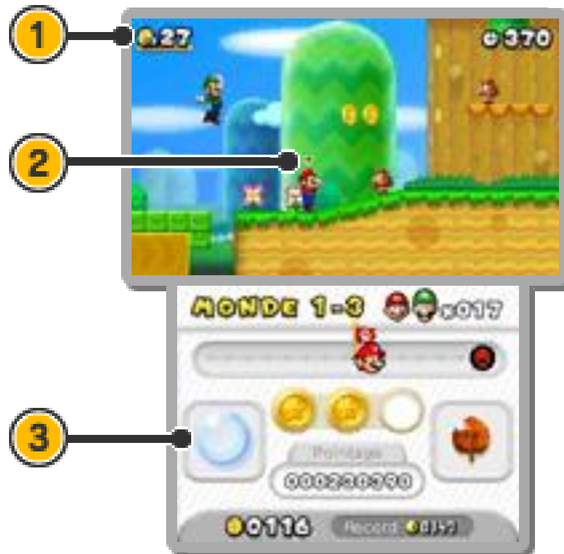


1. Un joueur sélectionne Mario, tandis que l'autre choisit Luigi. Suivez les instructions à l' écran.

2. Le joueur incarnant Mario doit ensuite sélectionner un niveau.

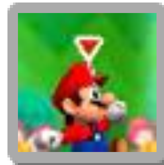
Écran de jeu

Le joueur désigné par ▼ mène la partie. Si l'autre joueur s'éloigne trop, il se retrouve dans une bulle.



① Total des pièces obtenues (par les deux joueurs)

② Meneur (▼)



La caméra du jeu suit le meneur. S'il perd une vie, ou si l'autre joueur entre par une porte ou dans un tuyau avant lui, le meneur change.

③ Bulle

Touchez l'icône pour entrer dans une bulle.

Bulle



Tant que Mario ou Luigi est dans une bulle, il ne subit aucun dégât. Continuez d'appuyer sur les boutons pour flotter vers votre partenaire. Vous devez toucher l'autre joueur pour que la bulle éclate et retourner dans l'action!

Perdre des vies

Même si l'un des joueurs commet une erreur, il ne perd pas de vie tant que l'autre joueur est encore dans le niveau. Le joueur ayant commis une erreur revient dans le jeu dans une bulle.
Vous perdez une vie et retournez à l'écran de carte dans les cas suivants :

- Les deux joueurs commettent une erreur en même temps;
- L'un des joueurs commet une erreur alors que son partenaire est dans une bulle.

Si les deux joueurs entrent dans une bulle au même moment, vous retournez à l'écran de carte mais vous ne perdez pas de vies.

Pièces en folie (StreetPass™)

Ce logiciel dispose de la fonction d'échange des résultats dans le mode Pièces en folie avec d'autres joueurs via StreetPass (communication sans fil locale).

Parcourez à la suite trois niveaux choisis au hasard tout en obtenant le plus de pièces possible. À la fin de votre course dans Pièces en folie, votre résultat sera sauvegardé. Ces résultats peuvent être partagés avec d'autres joueurs via StreetPass , puis défiés pour départager le joueur qui a obtenu le plus de pièces.

Pour utiliser cette fonction, chaque joueur doit avoir activé StreetPass pour ce logiciel.

Activer StreetPass

Une fois le monde 1 terminé, sélectionnez **Pièces en folie** à partir du menu principal. Vous pourrez alors activer StreetPass pour pouvoir commencer à jouer à Pièces en folie. Pour consulter les données des autres joueurs, sélectionnez **Résultats StreetPass** (p. 17).

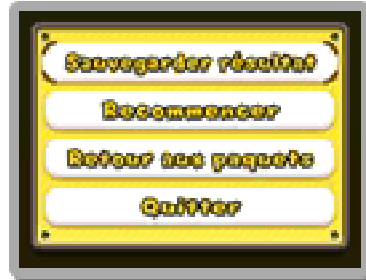


Note : Sélectionnez pour activer StreetPass pour New Super Mario Bros. 2. Si cette icône n'apparaît pas, cela signifie que StreetPass a déjà été activé pour ce jeu.

Les règles de Pièces en folie :

- Parcourez trois niveaux choisis au hasard dans des mondes que vous avez terminés dans le jeu principal;
- Ces niveaux doivent être terminés à la suite. Si vous perdez une vie, la partie est terminée;
- Le temps alloué est plus court que dans les modes Solo et Coopération.
- Touchez un drapeau relais ou obtenez du temps supplémentaire pour augmenter la durée de votre temps restant.

Terminer un paquet de niveaux



Sélectionnez **Sauvegarder résultat** pour partager ce résultat avec d'autres joueurs via StreetPass.

Note : Vous ne pouvez partager qu'un résultat à la fois.

Note : StreetPass doit aussi être activé sur la console des autres joueurs.

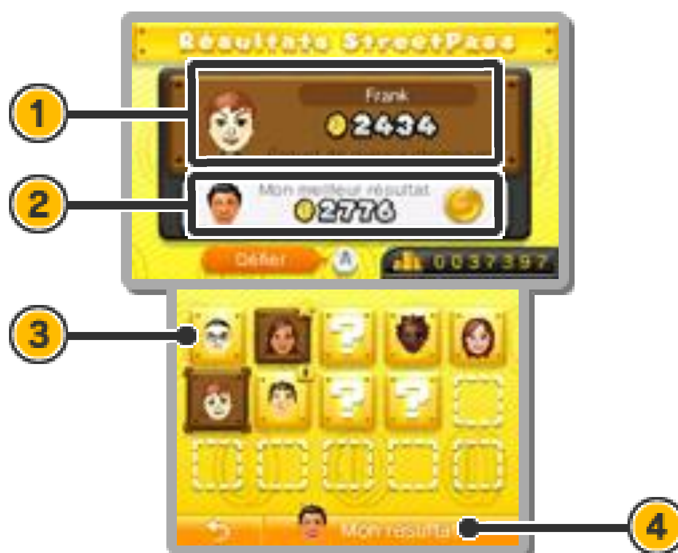
17 Résultats StreetPass

Consultez les résultats StreetPass des autres joueurs et essayez de les battre! Saurez-vous terminer les mêmes niveaux qu'eux dans la limite du temps alloué et obtenir davantage de pièces?

> Une récompense vous attend si vous parvenez à battre le résultat d'un autre joueur!

Résultats StreetPass

Choisissez un Mii™ pour consulter son résultat ainsi que d'autres informations. Appuyez ensuite sur Ⓐ pour le défier et battre son résultat ou pour l'ajouter à vos favoris.



① Informations à propos des Mii

② Mon résultat

Vous recevrez une pièce couronne si vous accumulez plus de pièces que la personne que vous défiez. Lorsque vous défiez une autre personne, vous pourrez voir les informations et les résultats détaillés de son Mii une fois le défi terminé.

③ Icône du Mii

 Nouveaux résultats reçus via StreetPass

 Résultats ajoutés aux favoris

 Résultats que vous ne pouvez pas encore défier, car vous n'avez pas les niveaux correspondants.

- Les données reçues concernent parfois des niveaux auxquels vous n'avez pas encore joué;
- Vous pouvez sauvegarder jusqu'à 15 résultats de vos adversaires. Au-delà de cette limite, les données les plus anciennes sont automatiquement écrasées;
- Les favoris ne s'effacent jamais automatiquement.

④ Mon résultat

Gardez vos résultats ou essayez de faire encore mieux!

Désactiver StreetPass

Pour désactiver StreetPass pour ce logiciel, sélectionnez **Gestion des données**, puis **Gestion de StreetPass** dans les paramètres de la console. Touchez l'icône du logiciel, puis sélectionnez **Désactiver StreetPass**.

Note : Vous pouvez désactiver StreetPass via la fonction de contrôle parental. Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS.

Données et notifications (SpotPass™)

Ce logiciel permet le téléchargement automatique de notifications SpotPass concernant le nombre total de pièces accumulées dans le monde et d'autres informations liées à Mario via une connexion à Internet.
Le nombre total de pièces que vous avez obtenues est automatiquement ajouté au nombre total de pièces accumulées à travers le monde.

Configuration

Avant de pouvoir utiliser la fonction SpotPass, vous devez suivre les étapes suivantes. Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS.

- Accepter les termes du contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS ;
- Configurer une connexion à Internet.

Note : Les données reçues via SpotPass sont sauvegardées sur une carte SD. Il est donc recommandé que vous gardiez une carte SD insérée dans votre console en tout temps.

Activer SpotPass

Lorsque vous démarrez le jeu pour la première fois, il vous est proposé d'activer SpotPass. Vous pouvez désactiver SpotPass à tout moment depuis le menu Options (p. 3).
Si SpotPass est activé, des données sont automatiquement envoyées et reçues même lorsque la console est en mode veille.

Désactiver SpotPass

Pour désactiver SpotPass, touchez Options dans le menu principal. Une fois le menu Options ouvert, touchez le bouton SpotPass et suivez les instructions à l'écran.

Acheter des paquets de niveaux téléchargeables (Internet)

Ce logiciel permet des parties en ligne via une connexion Internet. Consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS pour savoir comment connecter votre console à Internet.

Achat de paquets de niveaux téléchargeables

La boutique de New Super Mario Bros. 2 vous permet d'acheter des paquets de niveaux téléchargeables et inédits pour Pièces en folie.

Note : Le nombre de niveaux inclus dans les paquets de niveaux peut varier. Pour plus de détails, veuillez consulter l'écran d'achat.

Comment acheter des paquets de niveaux téléchargeables

○ Procédure

Pour pouvoir acheter des paquets de niveaux téléchargeables, vous devrez activer les notifications via SpotPass pour ce logiciel. L'option **Boutique** apparaîtra alors dans Pièces en folie. Veuillez ensuite suivre les instructions à l'écran pour l'achat de paquets de niveaux téléchargeables.

Vous pouvez restreindre les types de fonctions en ligne suivants via la fonction de contrôle parental :

- L'utilisation d'une carte de crédit;
- L'achat de biens et de services.

Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi de la console.

Précautions à prendre lors de l'achat de paquets de niveaux téléchargeables

- Vous pouvez voir l'historique d'achats des paquets de niveaux téléchargeables dans le menu Opérations du compte de Nintendo eShop.

- Après l'achat, les paquets de niveaux téléchargeables ne peuvent pas être retournés, remboursés ou échangés.

- Une fois que vous avez acheté des paquets de niveaux téléchargeables, vous pouvez les télécharger à nouveau gratuitement, même si vous les effacez.

Note : Vous ne pouvez pas télécharger le logiciel à nouveau si vous sélectionnez l'option **Effacer le compte**. Pour plus de détails, veuillez consulter le mode d'emploi de Nintendo eShop.

Note : Vous ne pourrez pas les télécharger à nouveau si la distribution du logiciel a été temporairement ou définitivement interrompue. Veuillez en prendre note à l'avance.

- Les paquets de niveaux téléchargeables que vous achetez sont sauvegardés sur la carte SD.
- Les paquets de niveaux téléchargeables ne peuvent être utilisés que sur la console qui a été utilisée pour les télécharger. Vous ne pouvez pas insérer la carte SD dans une autre console et y utiliser le contenu. (Si vous utilisez l'utilitaire de transfert de données dans les paramètres de la console, vous pourrez utiliser vos paquets de niveaux téléchargeables sur la console cible sans problème.)

Approvisionner votre compte

Vous devez avoir le prix d'achat d'un paquet de niveaux téléchargeable dans votre compte Nintendo eShop afin de l'acheter. Si le solde de votre compte est insuffisant, l'écran suivant s'affichera. Touchez Approvisionner pour approvisionner votre compte.



L'une des cartes suivantes est nécessaire pour approvisionner votre compte :

- carte prépayée Nintendo 3DS;
- carte de crédit.

Note : Si vous le désirez, vous pouvez enregistrer les informations de votre carte de crédit dans la console. Cela vous donnera la possibilité d'approvisionner votre compte simplement en entrant le mot de passe que vous aurez défini lorsque vous avez entré les informations de votre carte de crédit la première fois.

Note : Vous pouvez supprimer les informations de votre carte de crédit en tout temps en accédant à Paramètres/Autres dans Nintendo eShop.

20 Information de soutien

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1-800-255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425-558-7078